

■ ワーク:伝達ゲームを通して考える

<絵を伝えるゲーム>

- ①グループの代表者1名が絵を見る
- ②グループに戻って見た絵をグループのメンバーに口頭のみで伝える
- ③グループメンバーは代表者の説明を聞き、絵を描く(持ち時間5分)
(描く側からの 禁止)
- ④
- ⑤
- ⑥振り返りを活かし、2回目実施(描く側からの 可)

※注意点

代表者もメンバーも紙や指で指し示すことやジェスチャー禁止。口頭のみで伝達
描いている絵を見て、合っている・違うと伝えることも禁止

リーダーシップを発揮するための伝え方

■ 「伝えた」 ⇒ 「伝わった」「行動」 にするために大切なこと

- ・
- ・
- ・
- ・
- ・

■ コミュニケーションにおける自分の課題と今後どう活かすか

自分の課題

今後(改善点、強化点、日常で意識すべき点)

■ 共有スキル

- 感情・意思: **割愛**
- 目的: **割愛**
- 全体 ⇔ 個: 意味・意義の理解、理解度アップ
- 抽象 ⇔ 具象: 意味・意義の理解、理解度アップ
- 確認(質問受付): **割愛**
- 可視化: **割愛** → 主体性、責任もうまれる
- 比較: 納得感の醸成
- 事実確認: **割愛**
- 分かりやすい表現: 理解度向上、行動促進