

模擬面接ロールプレイング & ブラッシュアップワークカリキュラム カリキュラム

実施時間：3時間30分

時間	概要	狙い
1コマ (65分) 9:00～ 10:05	<p>【1. 企業が面接で判断するポイント】</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆面接官の視点で考える (個人ワーク、グループ共有、全体共有) <p>【2. 面接ロールプレイングを確認することで面接のポイントを探る】</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ロールプレイング1回目(悪いバージョン)確認 ◆ロールプレイング2回目(いいバージョン)確認 	説明としてではなく、自分で考えること、視覚や聴覚で確認することで、面接に必要なことを実感する
2コマ (60分) 10:15～ 11:15	<ul style="list-style-type: none"> ◆ロールプレイングを見ての気付き共有 <p>【3. 模擬面接で自身の面接の強みと課題を確認】</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆面接官役、応募者役、オブザーバーの3人一組で模擬面接実施 ◆1回目実施(模擬面接、メモ記入、フィードバック) ◆2回目実施(模擬面接、メモ記入、フィードバック) 	オブザーバーを交えた模擬面接を実施することで、面接における①と②を知り、面接の準備の必要性に気付く
3コマ (65分) 11:25～ 12:30	<ul style="list-style-type: none"> ◆3回目実施(模擬面接、メモ記入、フィードバック) <p>【4. 面接ブラッシュアップ】</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆模擬面接を実施しての気付きの共有、疑問払拭 ◆面接特徴認識シート記入(個人ワーク) ◆面接質問事例の回答事例共有 ◆面接内容ブラッシュアップ(個人ワーク) 	本番でいい面接が行えるように、様々な観点から準備につなげる